

Nimi _____

O	V
X	
	X

kirjaa X- merkki kohtaan O jos väittämä on mielestäsi oikein

kirjaa X- merkki kohtaan V jos väittämä on mielestäsi väärin

O	V
X	
	X
	X

1. PELIALUE

Pelikentän koko on 18 * 9 m

Aloitusalueen leveys on 3 m

Vaihtoalue sijaitsee päätuomarin puolella

O	V
	X
X	
	X

2. VERKKO JA VERKKOPYLVÄÄT

Miesten verkon korkeus on 244 cm

Naisten verkon korkeus on 224 cm

Verkkopylväät rajaavat ylityskaistan sivuilta

O	V
X	
	X

3. PALLOT

Pallo voi olla monivärinen

 Pallon paine on 0,350 - 0,375kg/cm²

O	V
	X
X	
	X

4. JOUKKUEET

Ottelussa joukkueessa voi olla 14 pelaajaa

Pelaajat saavat lämmitellä palloilla erätauon aikana omalla vapaa-alueellaan

Pelaaja voi pitää itselleen vaarallisia koruja, jos hän sitä pyytää päätuomarilta

O	V
	X
X	
X	

5. JOUKKUEEN JOHTAJAT

Valmentaja on ainut joukkueen jäsenistä, joka on vastuussa joukkueen käyttäytymisestä

Arvontaan osallistuva pelaaja on joukkueen kapteeni

Valmentaja voi antaa ohjeita joukkueelleen seisaaltaan

O	V
X	
	X
	X

6. PISTEEN SAAMINEN, ERÄN JA OTTELUN VOITTAMINEN

Joukkue saa pisteen voitettuaan päättyneen pallorallin

Palloralli alkaa päätuomarin aloitusyöttöluvasta

Joukkue, joka todetaan vajaaksi menettää kaikki voittamansa erät ja pisteet

O	V
X	
	X
X	
	X

7. PELIN RAKENNE

Arvonnalla voittaja voi valita kenttäpuolen

Joukkue voi pelata viidellä pelaajalla päätuomarilta saadun luvan jälkeen

Pelaajat voivat sijoittua omalle kenttäpuolelleen vapaasti pallorallin aikana

Tapahtuu kaksoisvirhe, kun aloittaja astuu takaviivalle ja vastaanottaja tekee sijoittumisvirheen

O	V
	X
X	

8. PELIN TILANTEET

Pallo on ulkona kun se koskettaa rajaviivan ulkoreunaa

Pallo on ulkona kun se koskettaa antennia verkossa

O	V
X	
	X
X	

9. PALLON "PELAAMINEN"

Pallo saa koskettaa mitä tahansa kehon osaa

Jokainen torjunnassa tapahtunut kosketus lasketaan joukkueen kosketukseksi

Kaksoisvirhettä ei tapahdu, kun pallo pysähtyy vastapuolten käsien väliin verkon päällä

O	V
X	
X	

10. PALLO VERKOLLA

Aloituksessa pallo saa koskettaa verkkoa ylittäessään sen ylityskaistalta vastustajan puolelle

Pallo voidaan pelata laillisesti vastapuolelle vain ylityskaistan kautta

O	V
	X
X	
	X

11. PELAAJA VERKOLLA

Torjujan kosketus vastustajan passarin käteen passin aikana ei ole virhe

Vastustajan kentän koskettaminen polvella ei ole virhe

Verkkovirhe tapahtuu myös, kun verkkoon lyöty pallo aiheuttaa pelaajan verkkokosketuksen

O	V
	X
	X
	X

12. ALOITUSSYÖTTÖ

Aloitussyöttö voidaan nykyään myös potkaista

Aloittaja voi astua kentän takarajalle, kunhan ei ylitä sitä

Aloituksen suorittaa joukkueen vasemmanpuoleinen takapelaaja

O	V
X	
	X
	X

13. HYÖKKÄYSLYÖNTI

Hihalyönnillä vastustajan puolelle toimitettu pallo on hyökkäyslyönti

Etupelaaja ei voi suorittaa hyökkäyslyöntiä takakentältä

Takapelaajan on myös pudottava takakentälle verkon yläpuolelta tehdyn hyökkäyslyönnin jälkeen.

O	V
X	
	X
X	

14. TORJUNTA

Vain etupelaajat saavat toteuttaa torjunnan

Torjuntakosketus lasketaan joukkueen lyönniksi

Torjunnan voi tehdä vastustajan kenttäpuolella

O	V
X	
X	
X	
	X

15. SÄÄNTÖMÄÄRÄISET PELI KATKOT

Joukkueella on erää kohden kuusi pelaajavaihtoa

Joukkueen valmentaja voi pyytää aikalisän

Joukkue voi pyytää aikalisän ja pelaajavaihdon peräkkäin saman katkon aikana

Erästä poistettu pelaaja voidaan vaihtaa poikkeuksellisella vaihdolla

O	V
X	
	X
	X

16. OTTELUN VIIIVYTTÄMINEN

Viivytyksen rangaistukset ovat voimassa koko ottelun ajan

Viivytyksen rangaistukset ovat henkilökohtaisia

Viivytyksvaroitusta ei tarvitse merkitä pöytäkirjaan

O	V
X	
X	
	X

17. PELIN POIKKEUKSELLISET KESKEYTYKSET

Palloralli on katkaistava välittömästi, kun pelaaja loukkaantuu

Pelikentälle tullut toinen pallo aiheuttaa aina uuden pallon

Loukkaantuneelle pelaajalle myönnettävän toipumisajan pituus on 5 minuuttia

O	V
	X
X	

18. ERÄTAUKO JA PUOLTENVAIHTO

Erätauko kestää 2 minuuttia

puolten vaihto tehdään ratkaisevassa erässä 8 pisteen kohdalla

O	V
	X
	X
X	

19. LIBERO-PELAAJA

Joukkueen kapteeni voi olla libero

Libero voi korvata aloittajan

Kahden liberokorvaamisen välillä pitää olla päättynyt palloralli

O	V
	X
X	

20. KÄYTTÄYTYMISÄÄNNÖT

Valmentaja saa epäselvässä tilanteessa pyytää selvitystä verkkotuomarilta

Käytösrike ennen erää tai erien välillä rangaistaan ja lasketaan seuraavan erän rikkeeksi

O	V
X	
X	
X	

21. KÄYTTÄYTYMISRIKKEET JA NIIDEN RANKAISU

Käyttäytymisrikkeet ovat henkilökohtaisia

Ensimmäinen väkivaltainen käytös johtaa ottelusta poistamiseen

Punainen kortti tarkoittaa räikeää käytöstä

Viimeisimmät muutokset:

19.5.2014 / Jori Ostrovskij: 21. kohta 3, oikea vastaus -> "oikein"

23.10.2014 / Jori Ostrovskij: 4. kohta 2, oikea vastaus -> "oikein", kysymyksen loppuun lisätty " omalla vapaa-alueellaan"