

# Tuomarina toimiminen

Päätöksenteko ja  
asennoituminen

## Miten olla tuomarina?

- Jännittäminen on normaalia, sen ei saa antaa häiritä
- Otetaan ennen peliä oikea, jämäkkä ja määrätietoinen asenne
- Käyttäytytään riittävän "arvokkaasti"
- Ei hätäillä, tuomarilla ei saa olla kiire päättää peliä
- Epäselviä tilanteita tulee, niissä on pakko tehdä omien havaintojen perusteella kaikkein oikein ratkaisu
- Hyväksytään se että **TUOMARI EI VOI NÄHDÄ KAIKKEA**  
...mutta yrittää silti nähdä niin paljon kun voi

# 1. Ennakkosasenteeton mieli

- Ei päätetä etukäteen kuka voittaa
- Molemmat joukkueet samanarvoisia = lähtevät samalta viivalta

## 2. Tasavertainen kohtelu

- Molemmille joukkueille sama kohtelu samanlaisissa tilanteissa
- Koskaan (mahdollista) virhettä ei pidä paikata virheellä;  
Virheitä tulee, se on hyväksyttävä

### 3. Pelin seuraaminen

- Ensisijaisesti tuomari seuraa palloa!
- Toissijaisesti muut peliasiat
- Haetaan hyvää kuvakulmaa, mutta ei liikuta levottomasti; pään kääntäminen riittää
- Junnuturnauksissa lattiatasolla vihelletäessä voi joutua liikkumaan enemmän nähdäkseen pelin mahdollisimman hyvin (ei kuitenkaan jatkuvaa puolelta toiselle vaihtelua)

## 4. Virheen viheltäminen

- Vihellys heti kun virhe on todettu
- Ensin virhe, sitten vihellys, EI ENNAKOIDA
- Ole varma virheestä
  
- Perusta aina omaan näköhavaintoon (joskus kuulo), älä koskaan joukkueiden huuteluun. Pelaajat katsovat peliä omasta näkökulmastaan!
  
- Joskus epämiellyttävienkin päätösten tekeminen
- Huomioi ensimmäisenä tapahtunut virhe

## 5. Virheen viheltämisen ”kaava”

1. Huomaa virhe
2. Vihellä (älä hätiköi käsimerkkejä)
3. Tässä välissä vielä aikaa miettiä, EI OLE KIIRE
4. Näytä pisteen saava joukkue
5. Näytä virhe
6. Näytä virheen tehnyt pelaaja, jos tarpeen

**OLE RAUHALLINEN JA MÄÄRÄTIETAINEN!**